

CURSO DE INFORMÁTICA BÁSICA

O que é o projeto	O projeto consiste em aulas de informática básica para adolescentes de 14 a 17 anos.
Objetivo	Capacitar o aluno a desenvolver atividades ligadas à área de informática de modo profissional e atualizado, visando à ampla utilização dos recursos de editoração de texto, planilhas eletrônicas, softwares de apresentação e demais aplicativos.
Objetivos Especificos	Descrever conceitos de informática. Descrever a história e a evolução dos computadores. Caracterizar os componentes do computador; Identificar e ser capaz de fazer uso das ferramentas de edição de textos, planilhas, e apresentação de slides. Uso ético das redes sociais. Acesso seguro a internet e proteção de dados.
Número Encontros	15 a 17 encontros
Carga Horaria	40 hs

EMENTA DO CURSO DE INFORMÁTICA BÁSICA

Carga Horária: 40 Hs

Nº Aulas	Módulo	Conteúdo	Proposta
1º	Conceitos de informática	História, hardware, software, periféricos, medidas, principais componentes.	Discussão sobre como a tecnologia tem impacto sobre nossas vidas, atividade escrita, criação de e-mail e indústria 4.0
2º	Microsoft Windows	História, Interface, arquitetura, programas, ferramentas.	Orientação sobre cuidados ao se instalar programas, uso de periféricos, riscos e vantagens.
3º	Texto (Word)	Interface, Digitação, abas.	Discussão sobre qual a importância em saber como editar bem um texto.
4º	Texto (Word)	Inserção de imagens, quebra de texto.	Propagação de textos, notícias, fake news.
5º	Digitação	Uso de aplicativo de apoio com base no word.	Como incluir habilidades como a digitação.
6º	Digitação	Uso de aplicativo de apoio.	Discussão sobre como desenvolver habilidades que empresas buscam.
7º	Planilhas (Excel)	Interface, Digitação, abas.	Importância no mercado de trabalho, exemplos no uso correto de dados e fontes.
8º	Planilhas (Excel)	Funções matemáticas, gráficos.	Uso de bancos de dados nacionais como base.
9º	Planilhas (Excel)	Funções matemáticas, gráficos.	Uso de bancos de dados nacionais como base.
10º	Slides (Power point)	Interface, abas, apresentações./ Efeitos animados, transições elaboradas	Debate sobre layout atartivo, casos de uso./ Editores de imagens e de vídeo, cuidados com conteúdo usado.
11º	Slides (Power point)	Efeitos animados, transições elaboradas	Editores de imagens e de vídeo, cuidados com conteúdo usado.
12º	Internet	Conexão, Navegadores, como navegar, pesquisas, download. / wikis, fóruns, plataformas de estudo, e-commerce.	Discussão sobre vírus, hackers, internet das coisas, conexões e redes./ Como a internet está relacionada em nossas vidas e como equilibrar o uso dela.
13º	Email / Segurança digital	Como acessar, criar, organizar.	Provedores, antivírus, cuidados no uso de aplicações, comunicação digital, gestão pessoal.
14º	Cultura Digital / Redes Sociais / Mídias	Geração Z, Globalização, internet das coisas./Perfil de usuário, facebook, whatsapp, linkedin entre outros.	Bolhas sociais, influência dos games, cultura pop,
15º	Revisão/ Formatura	Desenvolver atividades de acordo com as necessidades dos alunos, desenvolvendo competências, fixando o conteúdo aprendido.	Revisão Conteúdos/ Entrega dos Diplomas